











FCKeditor - upute za rad

U ovom dokumentu je objašnjen (napredan) rad sa FCKeditorom kojeg bi prosječan korisnik morao svladati bez problema (FCKeditor je preveden na HRVATSKI tako da bi se korisnici mogli snaći i bez ovih uputa, ali nije na odmet imati dokument gdje su objašnjene funkcije koje klijenti najčešće koriste)

Popis ikona sa naprednim funkcijama

	ubaci/promjeni link - vidi točku 1. Linkovi
	ubaci/promjeni sliku - vidi točku 2. Slike/linkovi sa podrškom za clearbox
	ubaci/promjeni flash animaciju
	ubacivanje posebnih znakova
	ubacivanje tabele - rad sa tabelama sličan je onome u Office Wordu, tako da to neće biti objašnjeno u ovom dokumentu
	zalijepi kao čisti tekst
	zalijepi iz Worda - obavezno označite Zanemari definiciju vrste fonta i Ukloni definicije stilova da ne bi došlo do narušavanja dizajna
	brisanje svih oblikovanja za odabrani tekst (npr. briše podebljanje, ukošenje...)
	pregled trenutnog stanja (razlikuje se od konačnog izgleda pošto ovdje tekst nije stiliziran)
	prikazivanje editora preko cijelog zaslona

VAŽNO: Desni klik otvara FCK-ov izbornik (npr. kod slika možemo dodavati link, kod tabela dodavati redove, stupce...)

1. Linkovi

Za dodavanje linka najprije je potrebno označiti tekst/sliku. Klikom na ikonu "Ubaci link" pojavi se prozor sa 3 tabulatora:

1. **Link info** - u polje URL upišemo adresu na koju će nas voditi link (upisujemo bez http://), a isto tako možemo dodati i link iz našeg repozitorija (klik na Pretraži server)
2. **Meta** - ovdje možemo odabrati na koji način će se otvarati link. Ukoliko želite da se otvara u novom prozoru/tabu odaberite Novi prozor (_blank)
3. **Napredno** - razne napredne stvari koje preporučujemo da ne dirate

Desno od ikone za dodavanje linka, nalazi se ikona za ubacivanje **SIDRA**. Najjednostavniji primjer korištenja sidre je link Idi na vrh/Vrh u footeru mnogih stranica. Klikom na link

vraćamo se na vrh trenutne stranice.

Na jednom primjeru ćemo objasniti kako se koriste sidra:

1. Kreiramo članak koji ima nekoliko poglavlja.
2. Svako poglavlje ima svoj naslov - označimo ga, kliknemo na **Ubaci sidro**, i **upišemo naziv (identifikator)** kojim ćemo razlikovati sidra, tj. poglavlja
3. Na vrhu članka kreiramo listu sa svim naslovima, označimo npr. prvi naslov, kliknemo na **Ubaci link**, pod **Vrsta linka** odaberemo **Sidro na ovoj stranici**, i u listi **Po nazivu sidra** odaberem sidro kreirano u 2. koraku.

2. Slike/linkovi sa podrškom za clearbox

Kliknemo ikonu za ubacivanje slike, otvori nam se prozor sa 3 tabulatora:

1. **Info slike** - klikom na **Pretraži server** otvara se FileBrowser (detaljnije u točki 3.) u kojem nađemo sliku koja će se pojaviti u tekst (npr. jedna od generiranih slika). Preporučuje se pisanje Alternativnog teksta (opisa) slike
2. **Link** - klikom na **Pretraži server** odabiremo link (npr. originalnu sliku) koji će se pojaviti klikom na prethodno odabranu sliku
3. **Napredno** - ukoliko želimo da nam se veća slika (u prethodnom koraku smo kreirali link) pojavi u clearboxu, pod stavkom Rel-Tag potrebno je upisati/odabrati **clearbox[item]**. Ukoliko želimo imati dvije galerije slika na istoj stranici, za 2. galeriju umjesto **item** upišemo neki drugi naziv, primjerice **item2**. U ovom tabulatoru možemo dodati naziv gotov css stil, i to u polje **Stylesheet klase**,

3. FileBrowser - pojavljuje se klikom na Pretraži server

Osnovne karakteristike:

- ukoliko naziv uploadane datoteke već postoji, dodaje joj se nastavak -broj (npr. naziv-slike-1.jpg)
- nazivi datoteka i folder sadrži samo A-Z, 0-9, točku, podvlaku i crticu. Svi ostali znakovi se brišu
- **kod uploada slike kreira se:**
 - thumbnail za preview
 - nekoliko manjih slika koje se mogu koristiti u tekstovima (nazivu slike su pridružene dimenzije). Dimenzije je moguće mijenjati u settings.py na slijedeći način

```
## vrijednost označava širinu nove slike
FILE_REPOSITORY_IMAGE_RESIZE_GENERATOR = (
    (140),
    (300),
)
## reže sliku na zadanu dimenziju
FILE_REPOSITORY_IMAGE_CROP_GENERATOR = (
    (100, 100),
)
```

U listi su navedene defaultne dimenzije koje ce se koristiti ukoliko gornji source ne stavimo u settingse

- **pamćenje posljednjeg pregledanog foldera.** Ukoliko umetnete sliku iz /a/b/c foldera, kod slijedećeg otvaranja file browsera biti ćete preusmjereni na taj isti folder. Ovo je posebno korisno kod stavljanja linka na original slike
- **rekurzivna pretraga** - bez obzira gdje se nalazite, pretraga će gledati cijeli file repozitorij
- **preimenovanje** datoteka i foldera
- **rekurzivno brisanje** - ukoliko u brisanom folderu postoje slike/folderi, i to će se obrisati




Značenje kolona:

1. vrsta sadržaja

	folder
	slika
	video
	flash
	ostalo

2. naziv foldera ili datoteke - klikom na ikonu (1.kolona) ili naziv otvara se se odabrani folder/datoteka (možemo vidjeti sliku u originalnoj veličini, source kod css datoteke...)

3. operacije nad folderima/datotekama

	preimenovanje
	brisanje
	umetni u tekst - napomena: ukoliko smo odabrali umetanje slike, ova ikona se pojavljuje samo kod slika, dok se kod unosa linka mogu odabrat folderi i sve vrste datoteka